



# « Jeux - Visites » le Bassin d'Arcachon

**E.V.J.F**

Enterrement de Vie de Jeune Fille





## Un jeu sur Arcachon ?

Votre sœur, votre cousine ou votre meilleure amie va se marier très prochainement ?

Vous êtes chargée d'organiser son EVJF sur le Bassin d'Arcachon.

Vous recherchez une activité originale, unique, insolite et décalée.

N'attendez plus ! Partez à l'aventure sur Arcachon ! Mettez le cap sur le quartier de la Ville d'Hiver !

Réservez-lui un **cherche et trouve**, un **rallye photo**, un **jeu de piste** ou une **visite enquête**.

Vous passerez un moment qui enchante la future mariée ainsi que toutes les participantes.

Gagnez du temps ! Tous mes jeux sont prêts à être joués ! Ils n'attendent que vous. Tout le matériel est prêté aux participantes.

Vous n'avez plus qu'à choisir : l'activité, la date et l'horaire qui vous convient le mieux.

A très vite !





**A vous de rechercher !**

# Cherche et trouve

## La Ville d'Hiver à la loupe



**But du jeu :**  
réaliser un score parfait



**Départ et arrivée :**  
Dans le Parc Mauresque



**Groupe :**  
• 4-30 personnes  
• 2-6 équipes



**Durée : 2h**

Regardez bien autour de vous. Le diable se cache dans les détails. Votre mission (si vous l'acceptez) consistera à réaliser le meilleur score. Le temps vous sera compté. Vous disposerez d'1h30 et pas une minute de plus. N'arrivez pas en retard.

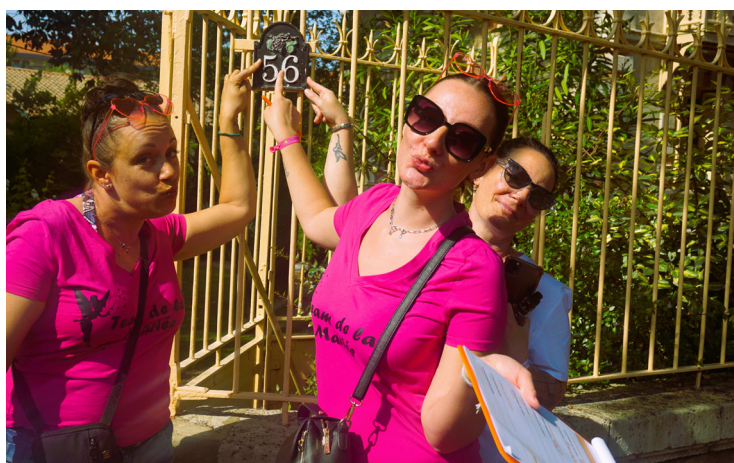
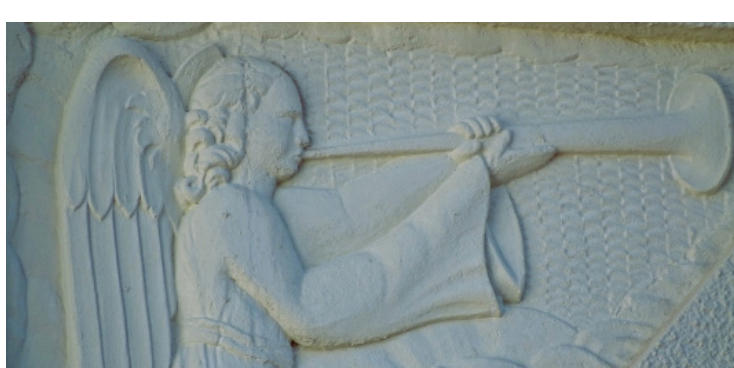
A l'aide d'un plan du quartier de la Ville d'Hiver et d'un roadbook photos, vous chercherez des détails architecturaux et vous trouverez les noms des villas correspondantes.

Au fur et à mesure de votre progression dans le jeu, vous engrangerez des points. Le maître du jeu comptabilisera vos points en fin de partie. Attention ! Il sera particulièrement pointilleux.

Si des équipes sont constituées, l'équipe gagnante est celle qui réalisera le meilleur score, tout en respectant le temps imparti.







**A vous de photographier !**

# Rallye photo

## La Ville d'Hiver dans l'objectif



**But du jeu :**  
photographier un maximum de détails



**Départ et arrivée :**  
Dans le Parc Mauresque



**Groupe :**  
• 4-30 personnes  
• 2-6 équipes



**Durée : 2h**

**Gardez bien les yeux ouverts. Votre mission (si vous l'acceptez) consistera à photographier un maximum de détails architecturaux à la vitesse de l'éclair. Le temps vous sera compté. Vous disposerez d'1h30 et pas une minute de plus. N'arrivez pas en retard.**

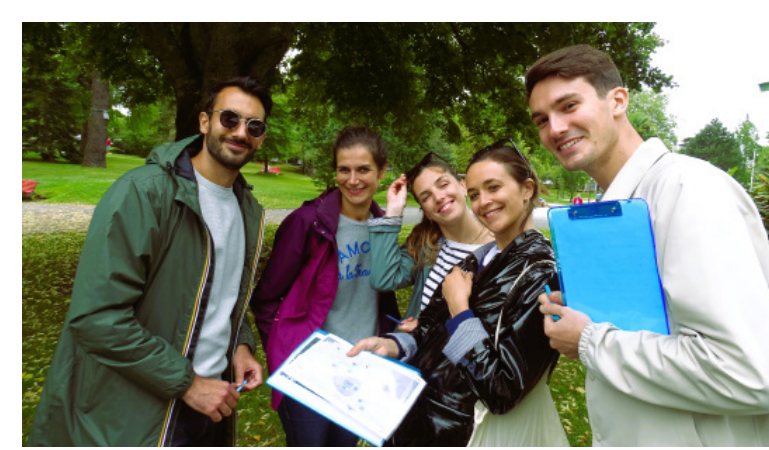
**A l'aide d'un plan du quartier de la Ville d'Hiver et d'une liste, vous photographierez des détails architecturaux sur des villas du quartier de la Ville d'Hiver.**

**Le maître du jeu vérifiera vos clichés en fin de partie. Attention ! Il sera particulièrement pointilleux. Si des équipes sont constituées, l'équipe gagnante est celle aura pris en photo le plus de détails en photos.**

**Les appareils photo ne sont pas fournis.**







## A vous de deviner !

# Jeu de piste

## Les Mystères de la Ville d'Hiver



**But du jeu :**  
deviner un mot final



**Départ et arrivée :**  
Dans le Parc Mauresque



**Groupe :**  
• 4-30 personnes  
• 2 équipes



**Durée :** 2h30

Tentez de déjouer les pièges qui s'offriront à vous ! Votre mission (si vous l'acceptez) consistera à deviner un mot final de 10 lettres. A l'aide d'un plan du quartier de la Ville Hiver et d'un livret jeu, vous résoudrez des énigmes. Pour y parvenir, vous ferez appel à votre sens de l'observation et/ou à votre capacité de réflexion.

Attention ! Tout au long de votre aventure, vous ne serez pas si vos réponses sont bonnes ou mauvaises. Un peu avant la fin de votre aventure, le maître du jeu corrigera vos réponses. Si toutes vos réponses sont bonnes à une étape, vous recevrez en échange de sa part une lettre. Votre dernière épreuve consistera à remettre dans l'ordre vos différentes lettres obtenues.

Si des équipes sont constituées, la première à trouver le mot mystère gagnera la partie.







## A vous d'enquêter !

# Visite enquête

## L'incendie du casino



**But du jeu :**  
Etablir un portrait-robot



**Départ et arrivée :**  
Dans le Parc Mauresque



**Groupe :**  
• 4-30 personnes  
• 1-5 équipes



**Durée : 3h**

Avant de partir à l'aventure, vous recevrez par mail un récit-cadre à lire pour vous plonger au coeur de l'histoire.

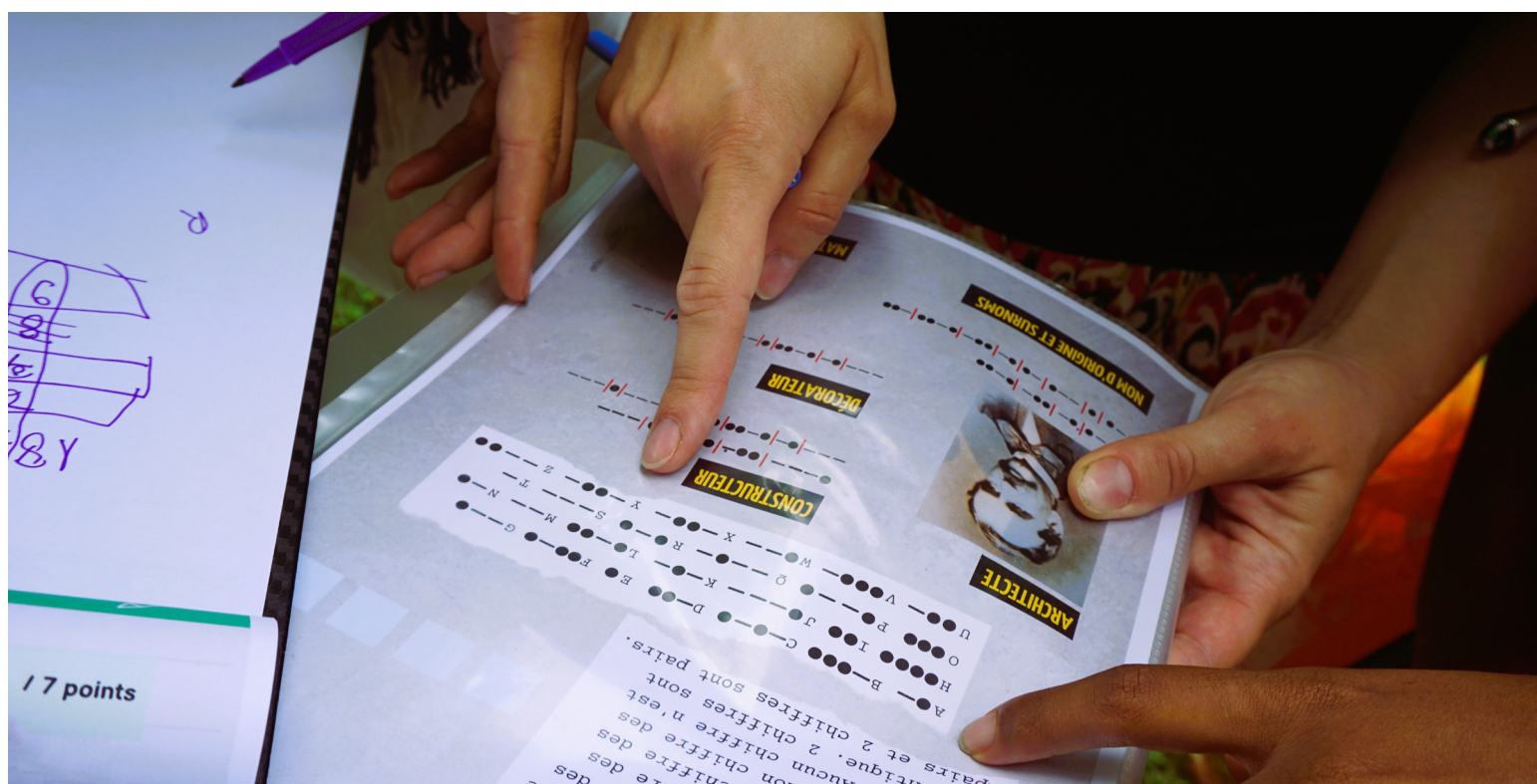
Inspiré de faits réels, cette activité vous transportera dans un fait divers mystérieux et vieux de 40 ans : l'incendie du Casino Mauresque. Votre mission (si vous l'acceptez) consistera à aider le truculent Commissaire Pinassotte.

En plusieurs équipes, à l'aide d'un dossier d'enquête immersif, vous explorerez au peigne fin la scène de, grâce des images d'archives inédites. Vous résoudrez des énigmes en faisant travailler vos petites cellules crises.

C'est ensuite tous ensemble que vous établirez le portrait-robot de l'incendiaire, en écoutant et en analysant des témoignages cruciaux.









# Infos pratiques


## Renseignement et réservation

 06.35.46.85.29


 [www.avos33tours.fr](https://www.avos33tours.fr)

 [contact.avotretour@gmail.com](mailto:contact.avotretour@gmail.com)

## Matériels à prévoir

-  • Casquettes
- Lunettes de soleil
- Bouteilles d'eau
- Crème solaire
- Chaussures fermées
- Tenues adaptées aux conditions météo
- Votre bonne humeur

## Lieu de rendez-vous


 dans le Parc Mauresque, au niveau du gros bateau.



## Places de stationnement

-  • Place Turenne
- Allée Corrigan
- Allée Sémiramis
- Allée Sarraméa


## Tarifs de base (de 4 à 30 personnes)

 <b>Cherche et trouve</b>	• 70€ (base de 4 participants) +10€ par participant supplémentaire
<b>Rallye photo</b>	• 70€ (base de 4 participants) +10€ par participant supplémentaire
<b>Jeu de piste</b>	• 80€ (base de 4 participants) +10€ par participant supplémentaire
<b>Visite enquête</b>	• 90€ (base de 4 participants) +10€ par participant supplémentaire

Ces tarifs comprennent :

- L'organisation et la privatisation du jeu
- L'encadrement et l'animation par un guide conférencier
- Le prêt de tout le matériel

## Options supplémentaires

-  • La location d'accessoires : +5€ par personne
- La réalisation d'une carte pour la future mariée : +10€ par groupe
- La fourniture de récompenses : +15€ par groupe
- La réalisation d'un reportage photo : +20€ par groupe



 A votre tour avec Pierre

 avotretour.avec.Pierre

 A votre tour



*A très vite pour de nouvelles aventures !*